

VR brīļu un ‘TeamSportsXR training’ programmas lietošanas instrukcija

1. Pirmreizēja uzstādīšana	2
<u>Brīļu ieslēgšana</u>	<u>2</u>
<u>Kontrolieru apraksts</u>	<u>3</u>
<u>Kontrolieru lietošana</u>	<u>3</u>
<u>Rokas kontroles</u>	<u>4</u>
<u>Zonas pirmreizēja uzzīmēšana</u>	<u>5</u>
<u>Wi-Fi pieslēgšana</u>	<u>7</u>
2. Ikdienas lietošanai	9
<u>Acu kalibrēšana</u>	<u>9</u>
<u>Simulācijas palaišana</u>	<u>11</u>
3. Izslēgšanas procesi	13
<u>Sinhronizācija</u>	<u>13</u>
<u>Izslēgšana, uzlāde</u>	<u>14</u>
4. Troubleshoot	15
<u>Zonas pārzīmēšana, kad neder vecā zona</u>	<u>15</u>
<u>Simulācijas piespiedu izslēgšana</u>	<u>16</u>
<u>Brīļu aizmugures izjaukšana/salikšana un baterijas izņemšana.</u>	<u>17</u>
<u>Ja neuzrādas TeamSportsXRTraining pie aplikācijām.</u>	<u>18</u>

1. Pirmreizēja uzstādīšana

Briļļu ieslēgšana



Lai ieslēgtu brilles, jāspiež un jātur poga, kas atrodas briļļu aizmugurē - poga jātur līdz brillēs izgaismojas ekrāns.

Kad brilles ir novilkta, tās nedrīkst būt vērsta ar iekšā esošām lēcām pret saules gaismu.

Kontrolieru apraksts

Kontrolieru lietošana

Lai ieslēgtu kontrolierus uzsākot darbu, jāpiespiež labajam kontrolierim ātrās izvēlnes poga (1.), un ieslēgšanas poga kreisajam kontrolierim (atrodas turpat, kur labajam kontrolierim ir ātrās izvēlnes poga). Ja ir virtuālajā realitātē kaut kas jāpiespiež, ir jātēmē kontrolieris un jāspiež Izvēles poga (2.) .

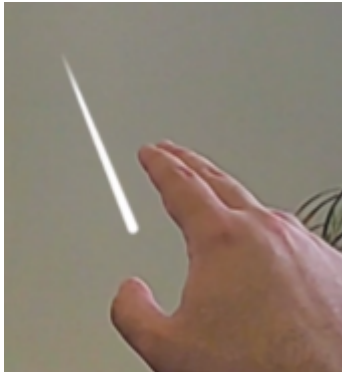
1. Ātrās izvēlnes poga
(tikai uz labās rokas)
2. Izvēles poga



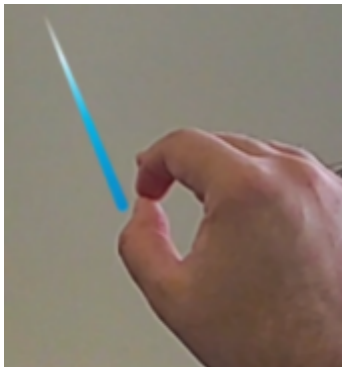
Rokas kontroles

Ir iespējams arī lietot rokas bez kontrolieriem lai navigētu cauri aplikācijām.

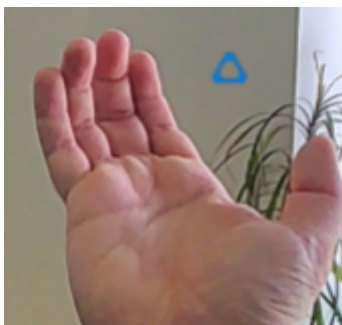
Kontrolieris tik un tā ir vajadzīgs precīzai spēles zonas norādīšanai un elpošanas vingrinājumam.



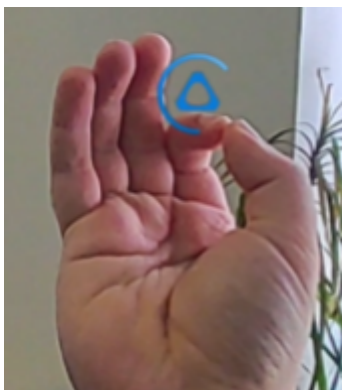
Šādi tēmē ar roku.



Šādi satverot pirkstus tiek piespiesta poga, pa kuru tēmē.

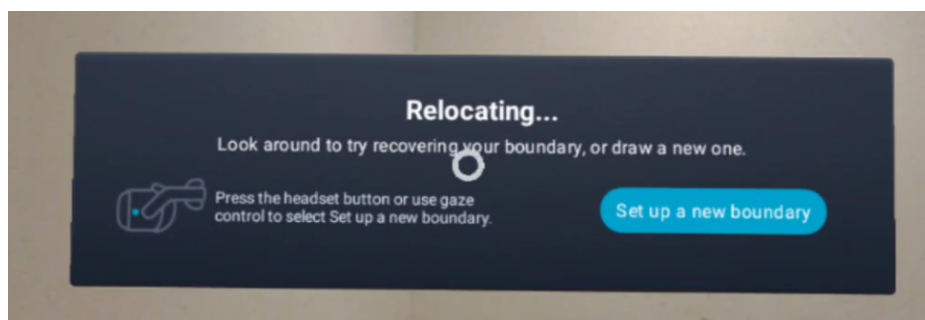


Šādi turot roku parādas ātrās izvēlnes logo.



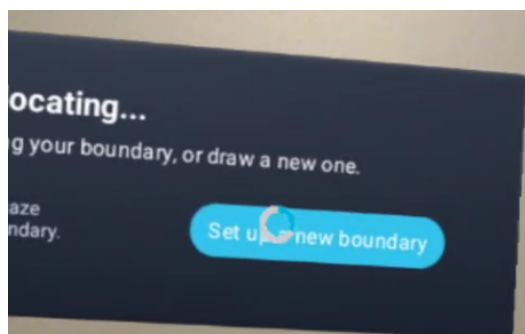
Kad redzams logo, šādi turot pirkstus 2 sekundes atveras ātrā izvēlne.

Zonas pirmreizēja uzzīmēšana



Bilde 1

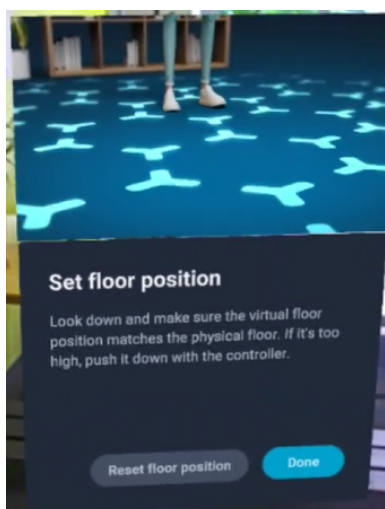
Ja zona nav uzstādīta, tad kontrolieri un roku kontroles nestrādās un būs logs (Bilde 1). Ekrāna vidū būs kursora (balts aplītis). **Lai apstiprinātu, galva jāpagriež uz zilo pogu tā, lai kursora būtu notēmēts pa pogu, un jāskatās, līdz aplītis pazūd (Bilde 2).** Tālāk lietot kontrolierus.



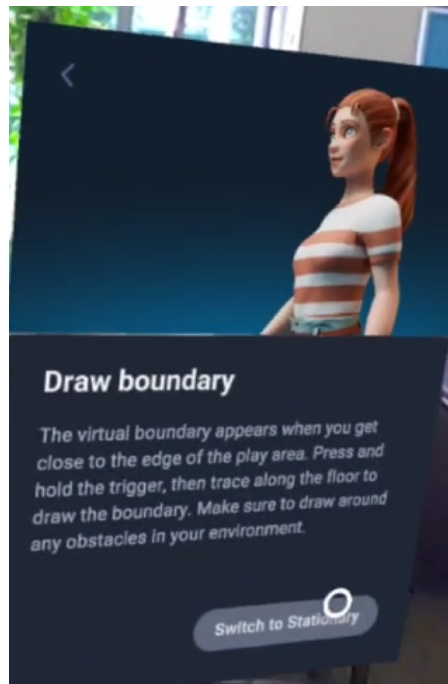
Bilde 2

Tad var mainīt grīdas augstumu. **VR brilles automātiski noteiks grīdas augstumu. Ja tas der, tad var spiest uz pogu 'Done'. (Bilde 3)**

Ja nē, tad spiest pogu 'Reset floor position' un ar kontrolieri pielāgot augstumu lēnām ar to sniedzoties līdz zemei. Kad rezultāts apmierina, spiest pogu 'Done'.



Bilde 3

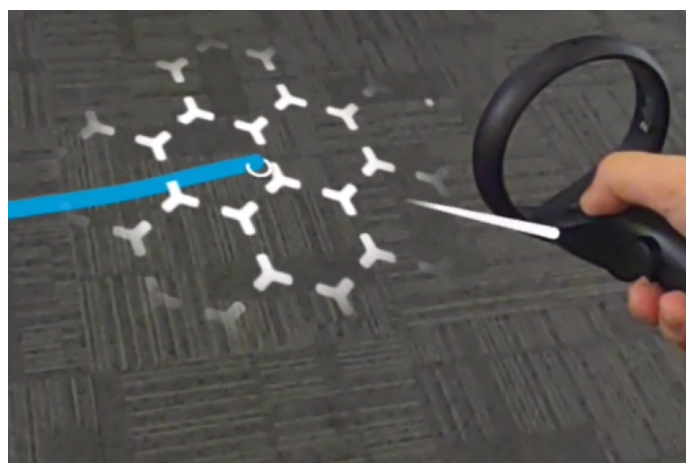


Bilde 4

Tad parādas iespēja norādīt zonu (Bilde 4). **Nespiest pogu 'Switch to Stationary', ja tas tiek izdarīts, doties atpakaļ.** Lai iezīmētu zonu, ar kontrolieri jātēmē pa grīdu, jāspiež un jātur kontroliera izvēles poga, un jāzīmē vēlams zonas perimetrs (Bilde 5). Ja izveidotā zona atbilst vēlamo zonai, spiest 'Done', ja nē - spiest 'Redraw' lai pārzīmētu zonu.

TeamSportsXRTraining vajadzīgie zonu lielumi:

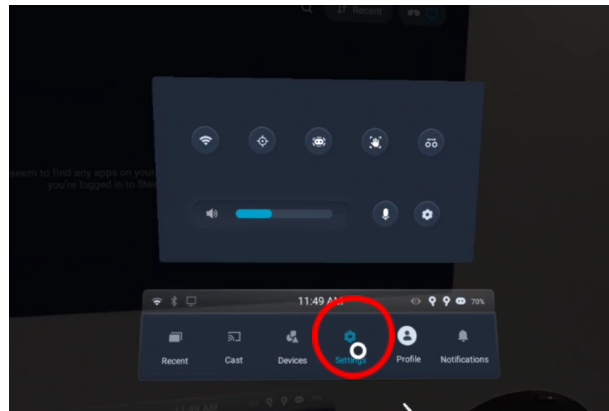
- elpošanas uzdevumi - 1,5m x 1,5m
- kognitīvie uzdevumi - 5m x 5m (aptuveni nedaudz lielāks nekā soda metiena laukums).



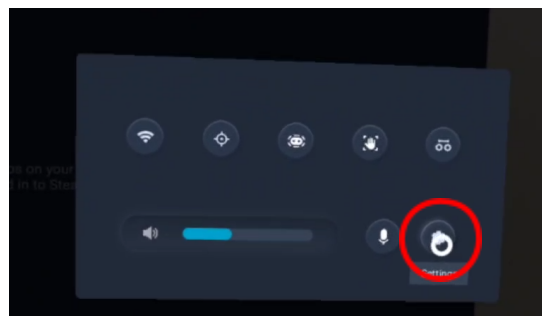
Bilde 5

Wi-Fi pieslēgšana

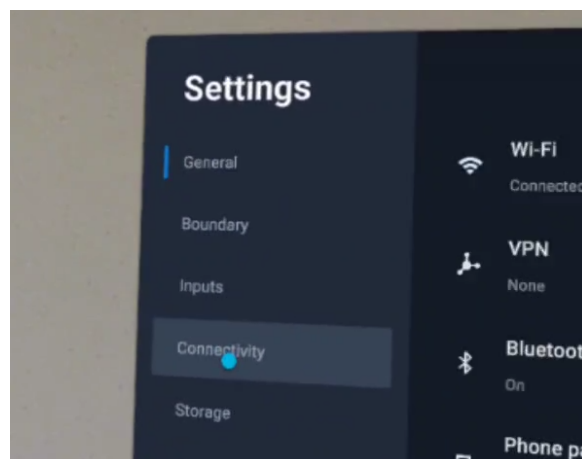
Wi-Fi vajadzīgs, lai caur internetu saglabātu spēlētāju datus pēc sesijas.



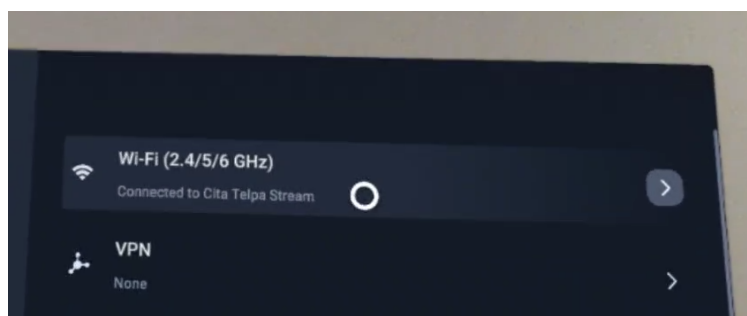
Lai pieslēgtu Wi-Fi savienojumu, atvērt ātro izvēlni vai nu ar pogu vai roku. Izvēlēties Settings apakšējā joslā.



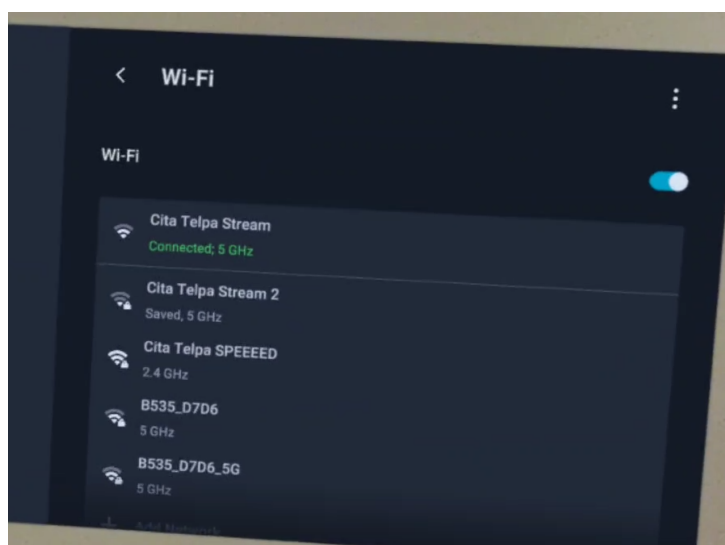
Piespiest Settings logā, kas atveras.



Izvēlēties Connectivity sadaļu pa kreisi.



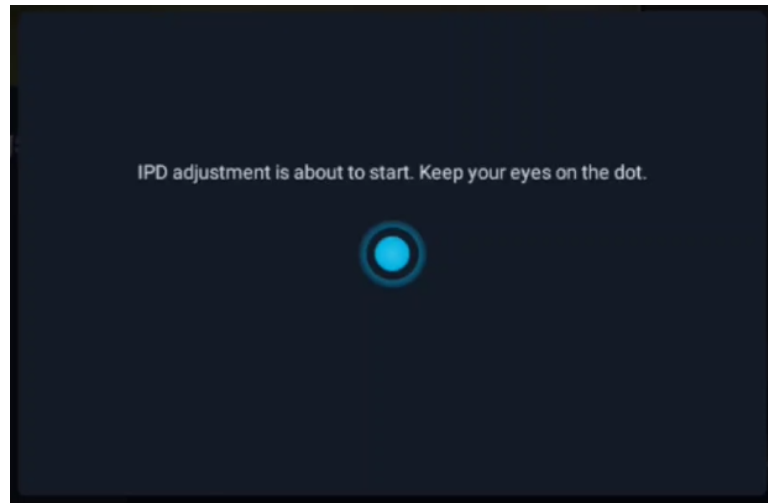
Izvēlēties Wi-Fi.



Izvēlēties vajadzīgo Wi-Fi savienojumu. Ievadīt paroli, ja nepieciešams.

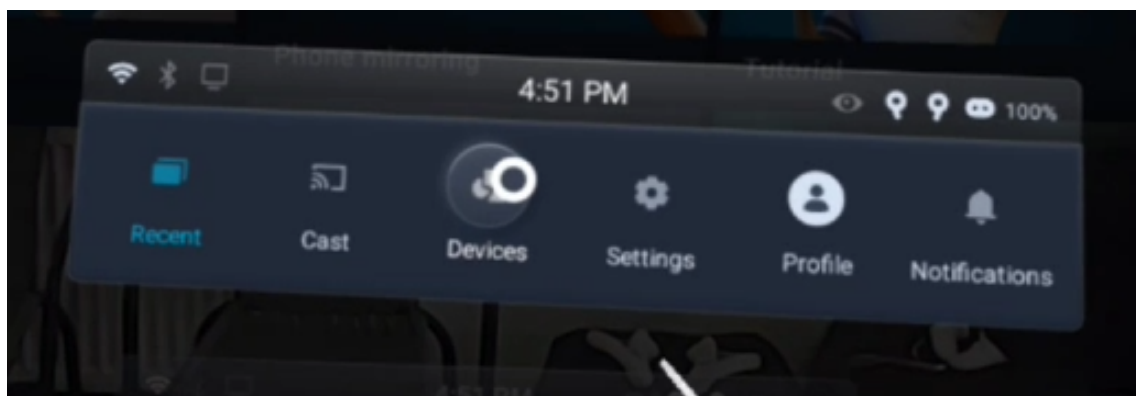
2. Ikdienas lietošanai

Acu kalibrēšana

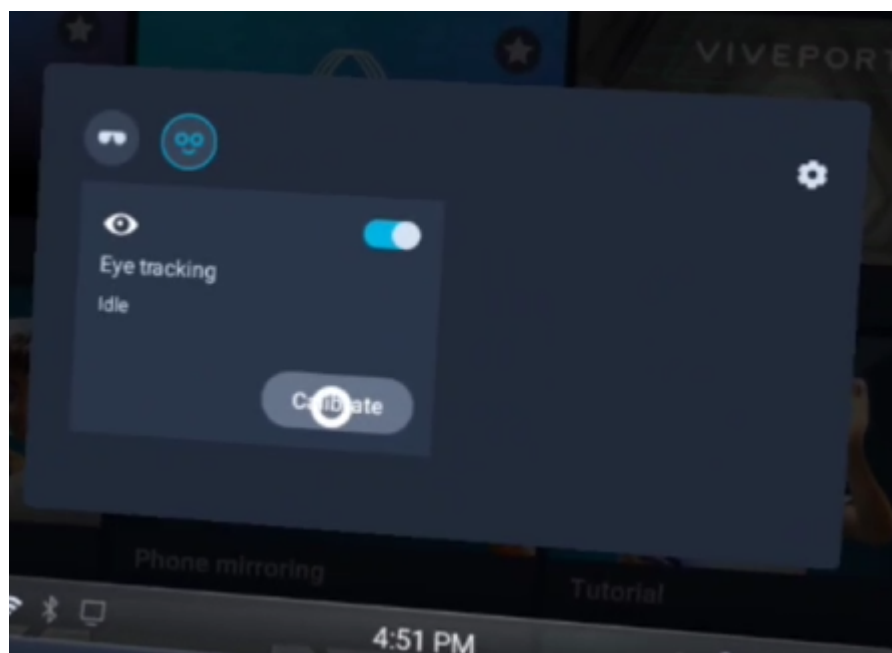


Uzvelkot brilles ieslēdzas **ātrā** automātiskā acu kalibrēšana. Kad tas notiek, skatīties uz zilo punktu.

Bet pirms katra spēlētāja nepieciešams veikt pilno acu kalibrāciju. Lai to ieslēgtu, jāuzspiež ātrās izvēlnes pogas.

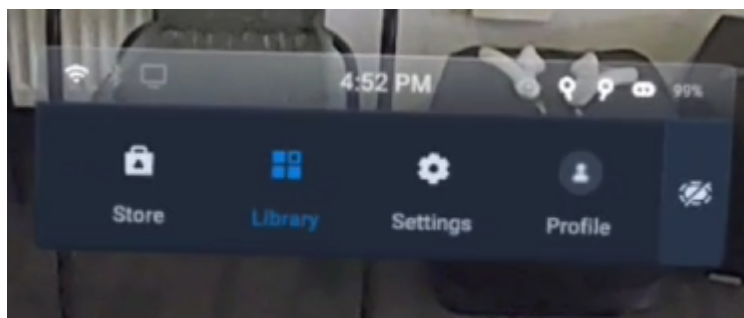


Jāuzspiež Devices.

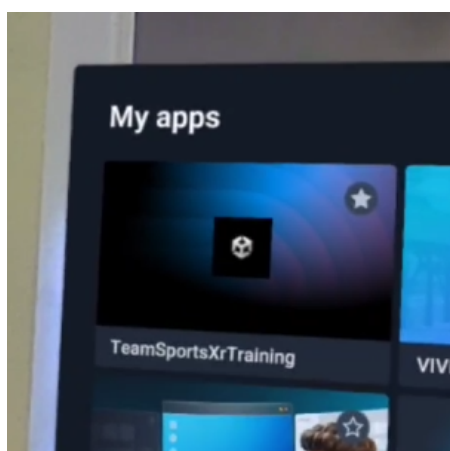


Un pie '*Eye tracking*' spiest '*Calibrate*'. Tālāk sekot VR brillēs attēlotajām instrukcijām.

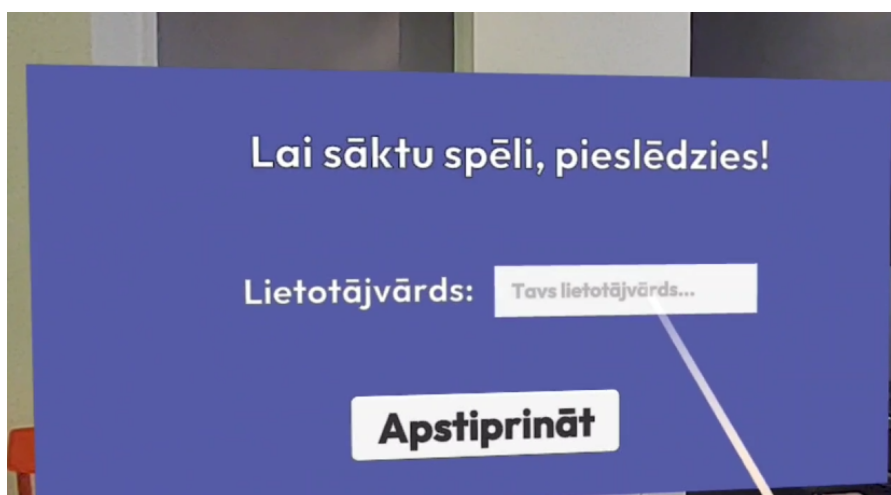
Simulācijas palaišana



Lai palaistu, galvenajā izvēlnē jādodas uz 'Library' sekciju.



Palaist TeamSportsXrTraining



Šāds ir sākuma ekrāns. Lai ievadītu lietotājsvārdu, uzspiest uz teksta lauciņu.



Tagad zem loga parādas klaviatūra un ir iespējams ievadīt lietotājvārdu. Katram spēlētājam ir savs login, kas ir Vārds + Uzvārda pirmie divi burti (piemērs: Jānis Bērziņš ir janisbe).

Elpošanas vingrinājumi OBLIGĀTI jāspēlē tikai ar kontrolieriem. Kognitīvajiem vingrinājumiem kontrolieri nav obligāti, bet ir OBLIGĀTI vajadzīga 5 m x 5 m zona norādīta.

3. Izslēgšanas procesi

Sinhronizācija

Šo obligāti veikt pirms brillu izslēgšanas

Kad tiek pabeigts darbs, VR brilles aiznest uz kabinetu (jeb telpu, kur VR brilles tiek uzlādētas un var pieslēgties pie Wi-Fi), un piespiest ieslēgšanas pogu vienu reizi. Tā brilles tiek pamodinātas un pieslēdzas internetam. Ja tas ir izdarīts, tad brillu priekšā mirgos sarkana gaismiņa. Pēc ~5 minūtēm, kad minētā sarkanā gaismiņa kļūst par baltu gaismiņu, brilles var pilnībā izslēgt.

Izslēgšana, uzlāde

Lai izslēgtu brilles, spiest un turēt mazo pogu brillu aizmugurē līdz brillēs parādās brillu logo. Starp lietošanas reizēm vajag uzlādēt. Pieslēgt lādēties var punktu brillu aizmugurē pieslēdzot pie lādētāja.



Uz baterijas ar gaismiņām arī attēlots uzlādes līmenis (Bilde 2).

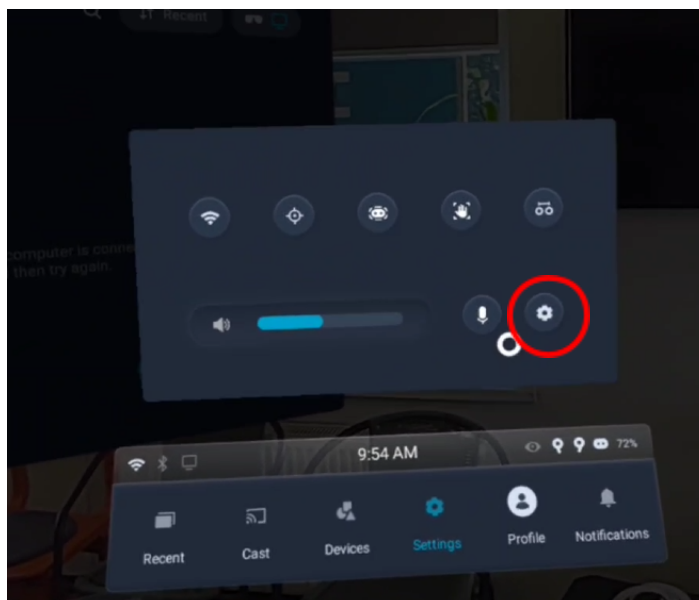


Kamēr brilles lādējas, tās **nedrīkst** būt vērstas ar lēcām pret saules gaismu.

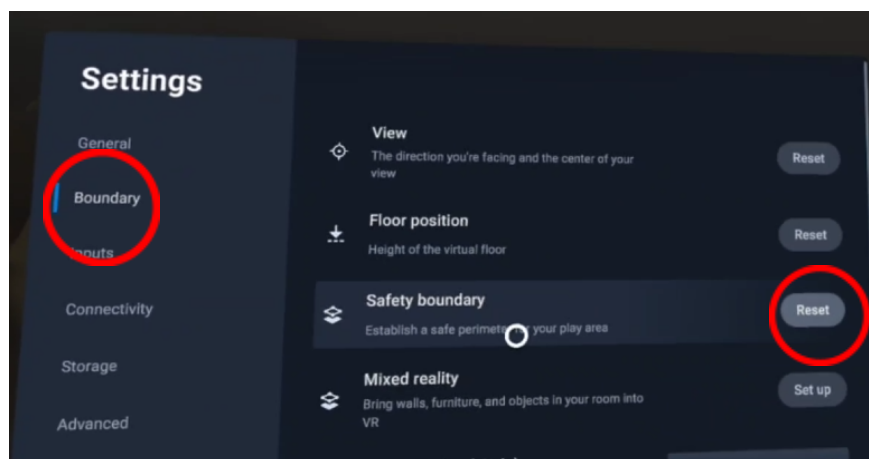
4.Troubleshoot

Zonas pārzīmēšana, kad neder vecā zona

Lai veiktu zonas pārzīmēšanu, jādodas uz 'Settings'. Uzspiest uz labā kontroliera ātrās izvēlnes pogu, un tad jānospiež pogu Settings (Bilde 1).

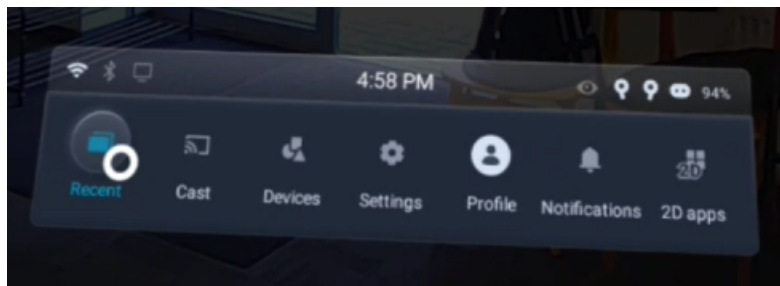


Sekojošajā lapā jāuzspiež kreisajā pusē uz sekciju 'Boundary' (Bilde 2) un pie opcijas 'Safety boundary' jāspiež poga 'Reset'.

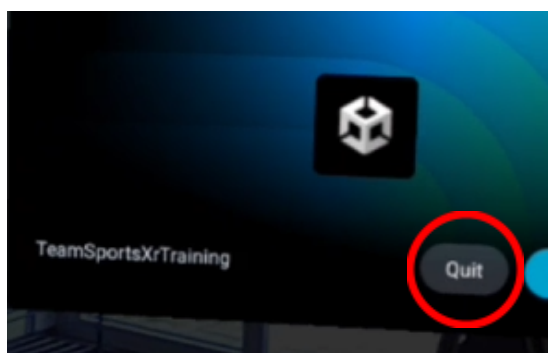


Simulācijas piespiedu izslēgšana

Ja ir nepieciešams **ārkārtas situācijā** izslēgt visu programmu, spiest ātrās izvēlnes pogu.



Izvēlēties 'Recent'.



Spiest 'Quit'. Apstiprināt aizvēršanu, kad prasa atkārtoti.

Brīļu aizmugures izjaukšana/salikšana un baterijas izņemšana.

Šo darīt tikai speciālas nepieciešamības gadījumā.

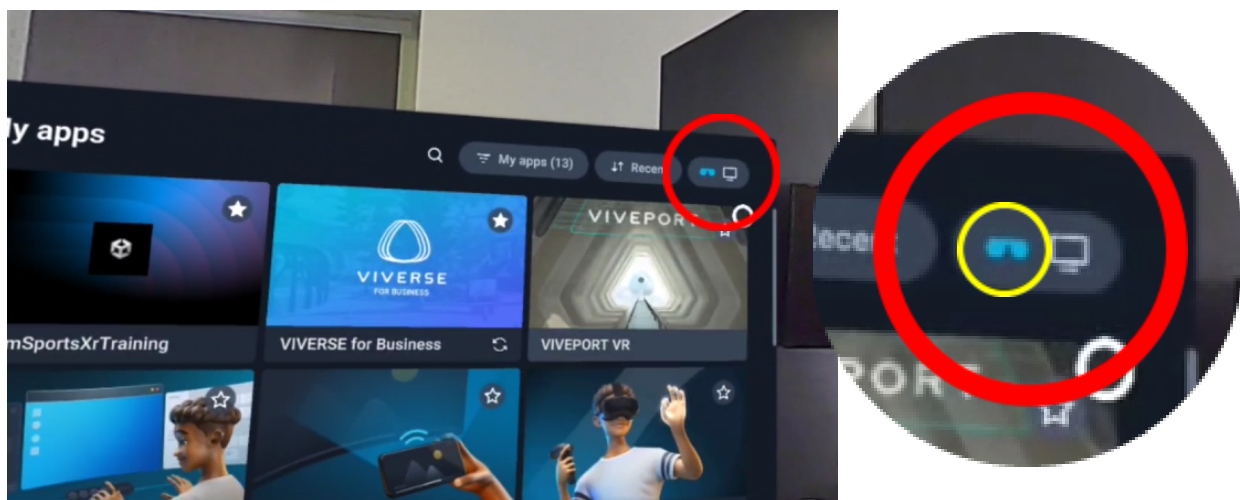
1. Noņemt aizmugurējo spilventiņu. Tas turas uz magnētiem. Ja nepieciešams uzlikt atpakaļ, jāliek tā, ka auduma līpiņai jābūt brīļu labajā pusē.



2. Ir iespējams izņemt bateriju. Lai izņemtu, jāspiež abās pusēs izceltie punkti. Lai ieliku atpakaļ, jāliek ar lādētāja punktu labajā pusē.



Ja neuzrādas TeamSportsXRTraining pie aplikācijām.



XRTeamSportsTraining apps ir uzinstalēts uz brillēm. Pārliecināties, ka augšējā labajā stūrī tiek attēlots uz VR brillēm uzliktais saturs (brillēm jābūt zilā krāsā, ja nav - uzspiest uz tām).